

# ITS MARCHI-FORTI

## PROGETTO TRIENNALE DI INTERVENTO DELL'ANIMATORE DIGITALE

A cura del docente Ciomei Michele



### Premessa

L'animatore digitale individuato in ogni scuola sarà formato in modo specifico affinché possa (rif. Prot. N° 17791 del 19/11/2015) *“favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del piano nazionale scuola digitale”*.

*Il suo profilo (cfr. Azione #28 del PNSD) è rivolto a:*

**Formazione interna:** stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative, come ad esempio quelle organizzate attraverso gli snodi formativi.

**Coinvolgimento della comunità scolastica:** favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.

**Creazione di soluzioni innovative:** individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. Uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per tutti gli studenti), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

Coerentemente con quanto previsto dal PNSD (azione #28), e dal piano digitale della scuola, in qualità di animatore digitale dell'istituto, la sottoscritta presenta il proprio piano di intervento:

ANNO SCOLASTICO 2019/2020	
AMBITO	INTERVENTI
Formazione Interna	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Segnalazione di eventi e opportunità formative in ambito digitale</li><li>✓ Formazione dell'animatore digitale tramite corsi ministeriali o organizzati da enti privati</li><li>✓ Pubblicizzazione PNSD sul sito scolastico</li><li>✓ Partecipazione a gruppi social organizzati dagli animatori digitali italiani (gruppo Facebook “Animatori Digitali” e “Pazzi per i PON FESR FSE”)</li><li>✓ Organizzazione di corsi di formazione rivolti a docenti e studenti riguardo ai seguenti argomenti:</li></ul>

## ANNO SCOLASTICO 2019/2020

	<ul style="list-style-type: none"><li>● Coding (Scratch, AppInventor, Arduino, CodeCombat, ecc...)</li><li>● Tools per la gestione di questionari online e offline (Survio, Google Moduli, Imagequiz, Poll-maker, QuizFaber, ecc...)</li><li>● Portali Cloud per gestire risorse condivise orientati all'insegnamento nelle scuole (Google Apps for Education, Microsoft 365, Quaderno di Mastercoom ecc...)</li><li>● Utilizzo delle stampanti 3D a FDM e SLA.</li><li>● Utilizzo del visore di realtà virtuale HTC Vive Pro.</li><li>● Utilizzo del nuovo laboratorio di Lingue basato sul software NetSupport School</li><li>● Utilizzo registro elettronico per i nuovi insegnanti</li></ul>
Coinvolgimento della comunità scolastica	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Promuovere l'iscrizione dei docenti dell'istituto a gruppi social dedicati alla didattica (gruppo Facebook "Formazione Professione Insegnante", Etwinning, ecc...)</li><li>✓ Promuovere la realizzazione e l'utilizzo di materiale didattico autoprodotta (testi, videocorsi, quiz, ecc...)</li><li>✓ Promuovere la partecipazione a progetti e competizioni riguardanti le tecnologie digitali ( Progetti Digitali, Olimpiadi Informatica, Zerorobotics, WebTrotter, NaoChallenge, HashCode, Programma il futuro "ora di coding", ecc...)</li><li>✓ Promuovere visite di istruzione con tema tecnologie digitali (MakerFaire, Festival della Didattica, Internet Festival ecc...)</li><li>✓ Organizzare la realizzazione di video sulle attività scolastiche e pubblicazione sul sito di istituto e su canale Youtube dedicato</li><li>✓ Organizzazione di un team per la gestione del sito di istituto</li><li>✓ Organizzazione di un torneo di Esport con finalità di orientamento in ingresso e in uscita</li><li>✓ Organizzare collaborazioni con istituti della scuola primaria e secondaria di primo grado, anche a scopo di orientamento</li><li>✓ Organizzazione o partecipazione a seminari che riguardano i seguenti temi:<ul style="list-style-type: none"><li>● Cittadinanza digitale</li><li>● Firma digitale</li><li>● Posta elettronica digitale</li><li>● Utilizzo dei social network</li><li>● Sicurezza delle reti</li><li>● Sicurezza delle password</li><li>● Cyberbullismo</li><li>● Copyright</li><li>● Privacy</li><li>● Intelligenza artificiale</li></ul></li></ul>
Creazione di soluzioni innovative	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Organizzare il rinnovo della rete informatica dell'istituto</li><li>✓ Gestire gli acquisti in ambito tecnologico</li></ul>

## ANNO SCOLASTICO 2019/2020

- ✓ Promuovere il rinnovo di alcuni laboratori informatici datati
- ✓ Valutare opportunità di miglioramento della connessione internet dell'istituto
- ✓ Organizzare l'aggiornamento del sito web d'istituto
- ✓ Organizzare la realizzazione e la gestione di una pagina Facebook d'istituto
- ✓ Organizzare la gestione del NAS di istituto
- ✓ Promuovere e gestire la partecipazione a bandi nazionali, comunitari e internazionali (PON, POR, Bandi fondazioni ecc...)
- ✓ Organizzare la realizzazione di un portale con informazioni sui diplomati con e-portfolio competenze acquisite e linkedin
- ✓ Sperimentazione di nuove metodologie per la didattica: webquest, flipped classroom, teal, debate. BYOD

## ANNO SCOLASTICO 2020/2021

AMBITO	INTERVENTI
Formazione Interna	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Segnalazione di eventi e opportunità formative in ambito digitale</li><li>✓ Formazione dell'animatore digitale tramite corsi ministeriali o organizzati da enti privati</li><li>✓ Pubblicizzazione PNSD sul sito scolastico</li><li>✓ Partecipazione a gruppi social organizzati dagli animatori digitali italiani (gruppo Facebook "Animatori Digitali" e "Pazzi per i PON FESR FSE")</li><li>✓ Organizzazione di corsi di formazione rivolti a docenti e studenti riguardo ai seguenti argomenti:<ul style="list-style-type: none"><li>● Coding (Scratch, AppInventor, Arduino, CodeCombat, ecc...)</li><li>● Tools per la gestione di questionari online e offline (Survio, Google Moduli, Imagequiz, Poll-maker, QuizFaber, ecc...)</li><li>● Portali Cloud per gestire risorse condivise orientati all'insegnamento nelle scuole (Google Apps for Education, Microsoft 365, Quaderno di Mastercoom ecc...)</li><li>● Utilizzo delle stampanti 3D a FDM e SLA.</li><li>● Utilizzo del visore di realtà virtuale HTC Vive Pro.</li><li>● Utilizzo del nuovo laboratorio di Lingue basato sul software NetSupport School</li><li>● Utilizzo registro elettronico per i nuovi insegnanti</li></ul></li></ul>
Coinvolgimento della comunità scolastica	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Promuovere l'iscrizione dei docenti dell'istituto a gruppi social dedicati alla didattica (gruppo Facebook "Formazione Professione Insegnante", Etwinning, ecc...)</li><li>✓ Promuovere la realizzazione e l'utilizzo di materiale didattico</li></ul>

## ANNO SCOLASTICO 2020/2021

	<p>autoprodotta (testi, videocorsi, quiz, ecc...)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>✓ Promuovere la partecipazione a progetti e competizioni riguardanti le tecnologie digitali ( Progetti Digitali, Olimpiadi Informatica, Zerorobotics, WebTrotter, NaoChallenge, HashCode, Programma il futuro “ora di coding”, ecc...)</li><li>✓ Promuovere visite di istruzione con tema tecnologie digitali (MakerFaire, Festival della Didattica, Internet Festival ecc...)</li><li>✓ Organizzare la realizzazione di video sulle attività scolastiche e pubblicazione sul sito di istituto e su canale Youtube dedicato</li><li>✓ Organizzazione di un team per la gestione del sito di istituto</li><li>✓ Organizzazione di un torneo di Esport con finalità di orientamento in ingresso e in uscita</li><li>✓ Organizzare collaborazioni con istituti della scuola primaria e secondaria di primo grado, anche a scopo di orientamento</li><li>✓ Organizzazione o partecipazione a seminari che riguardano i seguenti temi:<ul style="list-style-type: none"><li>● Cittadinanza digitale</li><li>● Firma digitale</li><li>● Posta elettronica digitale</li><li>● Utilizzo dei social network</li><li>● Sicurezza delle reti</li><li>● Sicurezza delle password</li><li>● Cyberbullismo</li><li>● Copyright</li><li>● Privacy</li><li>● Intelligenza artificiale</li></ul></li></ul>
Creazione di soluzioni innovative	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Organizzare il rinnovo della rete informatica dell'istituto</li><li>✓ Gestire gli acquisti in ambito tecnologico</li><li>✓ Promuovere il rinnovo di alcuni laboratori informatici datati</li><li>✓ Valutare opportunità di miglioramento della connessione internet dell'istituto</li><li>✓ Organizzare l'aggiornamento del sito web d'istituto</li><li>✓ Organizzare la realizzazione e la gestione di una pagina Facebook d'istituto</li><li>✓ Organizzare la gestione del NAS di istituto</li><li>✓ Promuovere e gestire la partecipazione a bandi nazionali, comunitari e internazionali (PON, POR, Bandi fondazioni ecc...)</li><li>✓ Organizzare la realizzazione di un portale con informazioni sui diplomati con e-portfolio competenze acquisite e linkedin</li><li>✓ Sperimentazione di nuove metodologie per la didattica: webquest, flipped classroom, teal, debate. BYOD</li></ul>

## ANNO SCOLASTICO 2021/2022

**AMBITO**

**INTERVENTI**

## ANNO SCOLASTICO 2021/2022

### Formazione Interna

- ✓ Segnalazione di eventi e opportunità formative in ambito digitale
- ✓ Formazione dell'animatore digitale tramite corsi ministeriali o organizzati da enti privati
- ✓ Pubblicizzazione PNSD sul sito scolastico
- ✓ Partecipazione a gruppi social organizzati dagli animatori digitali italiani (gruppo Facebook "Animatori Digitali" e "Pazzi per i PON FESR FSE")
- ✓ Organizzazione di corsi di formazione rivolti a docenti e studenti riguardo ai seguenti argomenti:
  - Coding (Scratch, AppInventor, Arduino, CodeCombat, ecc...)
  - Tools per la gestione di questionari online e offline (Survio, Google Moduli, Imagequiz, Poll-maker, QuizFaber, ecc...)
  - Portali Cloud per gestire risorse condivise orientati all'insegnamento nelle scuole (Google Apps for Education, Microsoft 365, Quaderno di Mastercoom ecc...)
  - Utilizzo delle stampanti 3D a FDM e SLA.
  - Utilizzo del visore di realtà virtuale HTC Vive Pro.
  - Utilizzo del nuovo laboratorio di Lingue basato sul software NetSupport School
  - Utilizzo registro elettronico per i nuovi insegnanti

### Coinvolgimento della comunità scolastica

- ✓ Promuovere l'iscrizione dei docenti dell'istituto a gruppi social dedicati alla didattica (gruppo Facebook "Formazione Professione Insegnante", Edwinning, ecc...)
- ✓ Promuovere la realizzazione e l'utilizzo di materiale didattico autoprodotta (testi, videocorsi, quiz, ecc...)
- ✓ Promuovere la partecipazione a progetti e competizioni riguardanti le tecnologie digitali ( Progetti Digitali, Olimpiadi Informatica, Zerorobotics, WebTrotter, NaoChallenge, HashCode, Programma il futuro "ora di coding", ecc...)
- ✓ Promuovere visite di istruzione con tema tecnologie digitali (MakerFaire, Festival della Didattica, Internet Festival ecc...)
- ✓ Organizzare la realizzazione di video sulle attività scolastiche e pubblicazione sul sito di istituto e su canale Youtube dedicato
- ✓ Organizzazione di un team per la gestione del sito di istituto
- ✓ Organizzazione di un torneo di Esport con finalità di orientamento in ingresso e in uscita
- ✓ Organizzare collaborazioni con istituti della scuola primaria e secondaria di primo grado, anche a scopo di orientamento
- ✓ Organizzazione o partecipazione a seminari che riguardano i seguenti temi:
  - Cittadinanza digitale
  - Firma digitale
  - Posta elettronica digitale
  - Utilizzo dei social network

## ANNO SCOLASTICO 2021/2022

	<ul style="list-style-type: none"><li>● Sicurezza delle reti</li><li>● Sicurezza delle password</li><li>● Cyberbullismo</li><li>● Copyright</li><li>● Privacy</li><li>● Intelligenza artificiale</li></ul>
Creazione di soluzioni innovative	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Organizzare il rinnovo della rete informatica dell'istituto</li><li>✓ Gestire gli acquisti in ambito tecnologico</li><li>✓ Promuovere il rinnovo di alcuni laboratori informatici datati</li><li>✓ Valutare opportunità di miglioramento della connessione internet dell'istituto</li><li>✓ Organizzare l'aggiornamento del sito web d'istituto</li><li>✓ Organizzare la realizzazione e la gestione di una pagina Facebook d'istituto</li><li>✓ Organizzare la gestione del NAS di istituto</li><li>✓ Promuovere e gestire la partecipazione a bandi nazionali, comunitari e internazionali (PON, POR, Bandi fondazioni ecc...)</li><li>✓ Organizzare la realizzazione di un portale con informazioni sui diplomati con e-portfolio competenze acquisite e linkedin</li><li>✓ Sperimentazione di nuove metodologie per la didattica: webquest, flipped classroom, teal, debate. BYOD</li></ul>

Il piano di intervento proposto, essendo parte di un Piano Triennale, potrebbe essere modificato o subire delle modifiche in itinere, secondo le necessità espresse dal personale della scuola, dagli alunni, dal territorio in cui l'Istituzione Scolastica opera.

Pescia, 12 novembre 2019

**L'Animatore Digitale**

Prof. Michele Ciomei

