

Programma Svolto Anno Scolastico 2020/2021

Indirizzo	Articolazione	Materia	Classe	Professore
Tecnologico	Informatica	Informatica	3°D	Ciomei

Modulo	Descrizione
1	ALGORITMI

Unità Didattiche	Descrizione
1	Analisi del problema
2	Diagrammi a blocchi
3	Utilizzo di costanti e variabili
4	Blocco di selezione
5	Costrutti iterativi
6	Contatori e accumulatori
7	Introduzione all'ambiente Visual C++
8	Costanti e variabili in C++
9	Strutture di selezione in C++
10	Strutture iterative in C++
11	Utilizzo del debugger

Modulo	Descrizione
2	VETTORI

Unità Didattiche	Descrizione
1	Struttura di un vettore
2	Algoritmi che coinvolgono un vettore
3	Algoritmi di ordinamento
4	Algoritmi di ricerca
5	Vettori in C++

Modulo	Descrizione
3	MATRICI

Unità Didattiche	Descrizione
1	Struttura di una matrice
2	Algoritmi che coinvolgono una matrice
3	Algoritmi fondamentali con le matrici
4	Matrici in C++

Modulo	Descrizione
4	SOTTOPROGRAMMI

Unità Didattiche	Descrizione
1	Suddivisione di algoritmi in sottoproblemi
2	Visibilità delle variabili
3	Passaggio di parametri per valore e per riferimento
4	Utilizzo di sottoprogrammi in C++

Modulo	Descrizione
5	STRUTTURE DATI COMPLESSE

Unità Didattiche	Descrizione
1	Strutture
2	Vettori con tipo di dato strutturato
3	Puntatori

Modulo	Descrizione
6	FILE DI TESTO

Unità Didattiche	Descrizione
1	Nozioni di archiviazione dati

2	File di testo
3	Gestione file di testo in C++

Firma Docenti

Firma Studenti

Michela Ligmen
